

## DAFTAR PUSTAKA

- Andang Ismail, 2006. *Pengertian Konstruktif Balok*. Surabaya, Gramedia.
- Anggani Sudono, 2000. *Definisi Permainan*. Jakarta. Rinneka Cipta.
- Anggani Sudono, 2000. *Alat Permainan*. Jakarta, Rinneka Cipta.
- Arikunto, Suharsini, 2007. *Prosedur Penelitian Pendidikan Praktik*. Jakarta, Rinneka Cipta.
- Depdiknas, 2006. *Pedoman Pengembangan Silabus di Taman kanak-kanak*, Jakarta, Depdiknas.
- Gordon dan Brwone, 2000. *Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta, Grasia.
- [Http://definisipengertian.blgospot.com](http://definisipengertian.blgospot.com). Diakses tgl 26 Nopember 2011.
- [http://id.wikipedia.org/w/index.php?title : Bilangan dan Oldid 4915841](http://id.wikipedia.org/w/index.php?title=Bilangan_dan_Oldid_4915841). Diakses Sabtu, 26 Nopember 2011.
- Hurloc, 1997. *Macam-macam Permainan*. Surabaya. Gramedia.
- Hurloc, 1997. *Perkembangan Permainan Anak*. Jakarta, Gramedia.
- Jean Piaget, 2002. *Tingkat Perkembangan Kognitif*. Jakarta, Gramedia.
- Meyke, ST. 1995. *Fungsi Permainan Anak Usia Dini*. Jakarta, Grasia.
- Mulyadi, 2006. *Permainan Anak Usia Dini*. Surakarta, Intan Sejati.
- Munandar, 2001. *Pengembangan Kognitif Anak Usia Dini*. Jakarta. Gramedia.
- Rubin Fein, Vanderberg dan Smiolansky dalam Meyke ST, 2006. *Metode Pengembangan Kognitif*. Jakarta, UT.
- Santrock, 1995. *Permainan Anak*. Universitas Terbuka, Jakarta.
- Tedja Saputra, 2001. *Permainan Anak*. Jakarta : Universitas Terbuka.
- Zulkifli, 2000. *Fungsi Permainan*. Surabaya, Intan Sejati.